Aktualizace informatiky a ICT ve všeobecně vzdělávací složce RVP

Konference TTnet
22. 11. 2018

Inovace kurikula – úkoly plynoucí ze Strategie digitálního vzdělávání

Národní ústav pro vzdělávání

Rámcové vzdělávací programy

Zdůraznění problematiky digitálních technologií napříč kurikulem a jeho modernizace (opatření 2.2 SDV)

Modernizace vzdělávací oblasti ICT, zdůraznění informatického myšlení (opatření 2.3)

postavení a obsah ICT v RVP dnes

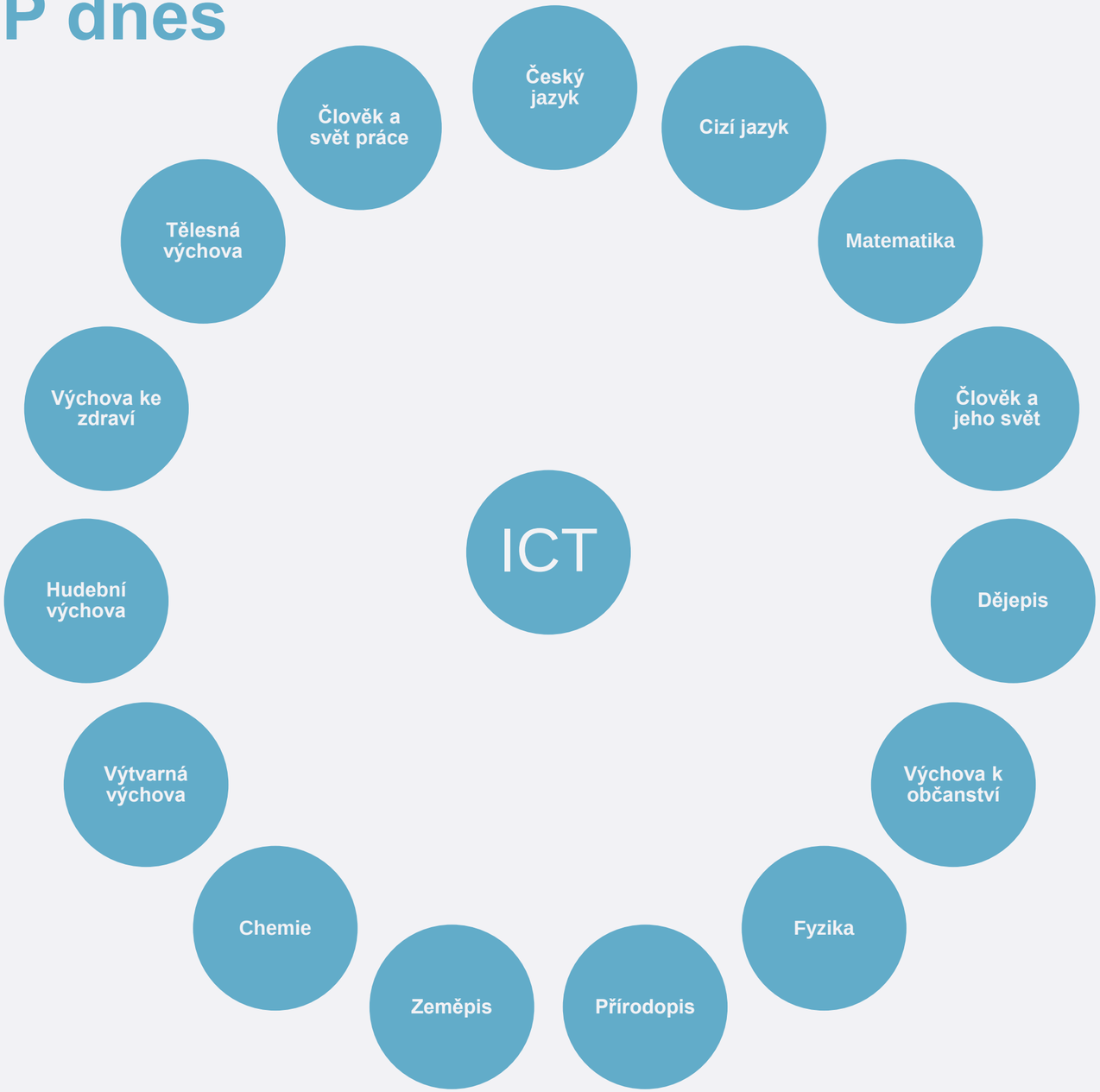
RVP ZV: vzdělávací oblast **Informační a komunikační technologie**

RVP G: vzdělávací oblast **Informatika a informační a komunikační technologie**

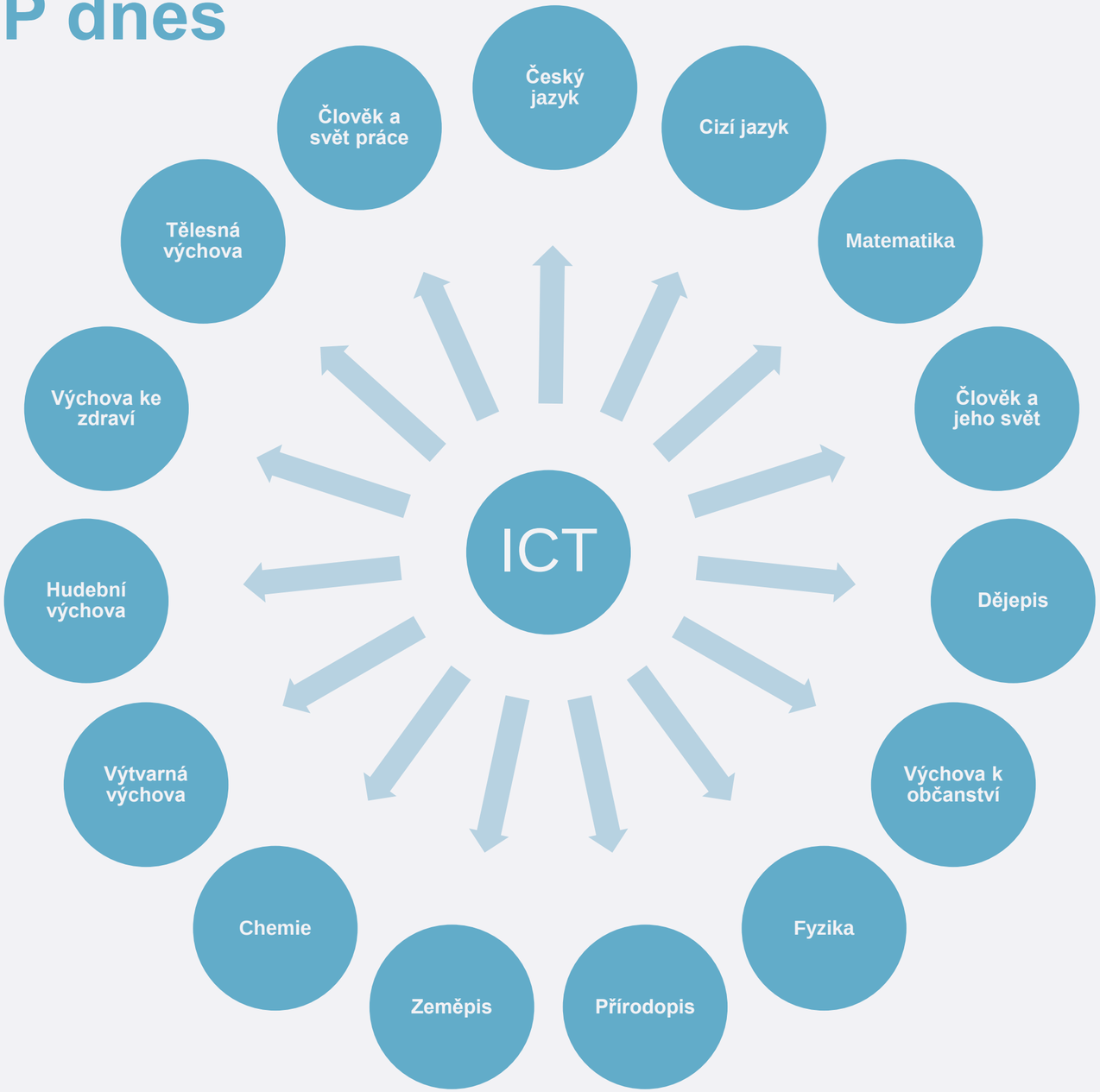
RVP SOV: vzdělávací oblast **Vzdělávání v informačních a komunikačních technologiích**

- Základní **schopnost pracovat s ICT** jako **úkol jednoho oboru**
- **ICT jako cíl** - zaměřeno na ovládání technologií (*textový editor, tabulkový procesor…*)
- **Aplikace součástí ostatních oborů**, popis ale nebyl rozpracován
- **Informatická témata** v malé míře až na SŠ

postavení ICT v RVP dnes



postavení ICT v RVP dnes



jak to bude v RVP?
revize rámcových vzdělávacích programů, NÚV 2016-17

https://goo.gl/jZkBLq

Vzdělávací oblast

Průřezové kompetence (klíčové)

Informatika

- Data, informace a modelování
- Algoritmizace a programování
- Informační systémy
- Počítač a jeho ovládání

Digitální gramotnost

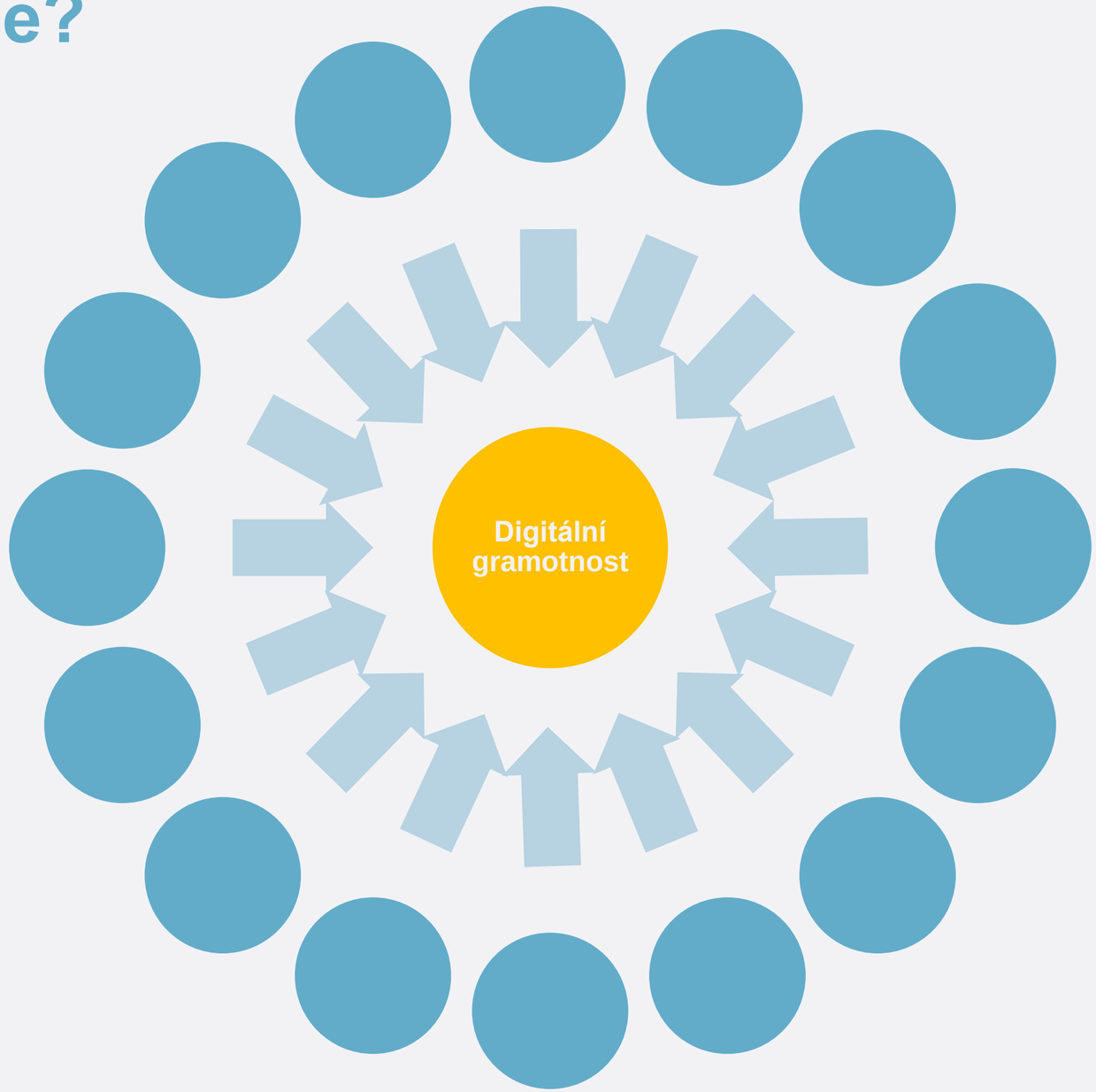
- Člověk, společnost a digitální technologie
- Tvorba digitálního obsahu
- Informace, sdílení a komunikace v digitálním světě

Ostatní VO

- Jazyk a jazyková komunikace
- Matematika a její aplikace
- Člověk a společnost
- Člověk a příroda
- Umění a kultura
- Člověk a zdraví
- Člověk a svět práce

jak to bude v RVP?
NÚV 2017

jak to bude ve škole?



co dál?
NÚV 2018

- **Pokusné ověřování** účinnosti programu zaměřeného na rozvoj informatického myšlení a digitální gramotnosti dětí a žáků MŠ, ZŠ a SŠ – projekty Podpora rozvíjení informatického myšlení (http://imysleni.cz/) a Podpora rozvoje digitální gramotnosti (http://pages.pedf.cuni.cz/digitalni-gramotnost/)
- **Aktualizace RVP SOV** – Digitální kompetence, Informatické vzdělávání, Člověk a digitální svět
- **Metodické doporučení** pro školy, které chtějí začít hned
- **Komplexní revize** rámcových vzdělávacích programů – konkretizace výsledků učení, návrhy učebních činností a hodnocení

Aktualizace RVP SOV v oblasti informatiky a ICT

Výzvy

14 let současného kurikula

modernizace profesí

vysoká míra specializace

zaměstnání mimo vystudovaný obor

nedostatky v „měkkých“ dovednostech u absolventů

Aktualizace RVP

odborná složka

Informatické vzdělávání

Vzdělávací oblast

Člověka a digitální svět

Průřezové téma

Digitální kompetence

Klíčová kompetence

Informatika a ICT
ve všech kategoriích dosaženého vzdělání

Informatické vzdělávání

Data, informace a modelování

Algoritmizace a programování

Informační systémy

Počítač a jeho ovládání

Člověk a digitální svět

začlenit digitální technologie do výuky

vybavit žáky digitálními kompetencemi

aplikace ve všech vzdělávacích oblastech

Digitální kompetence

ovládání digitálních zařízení

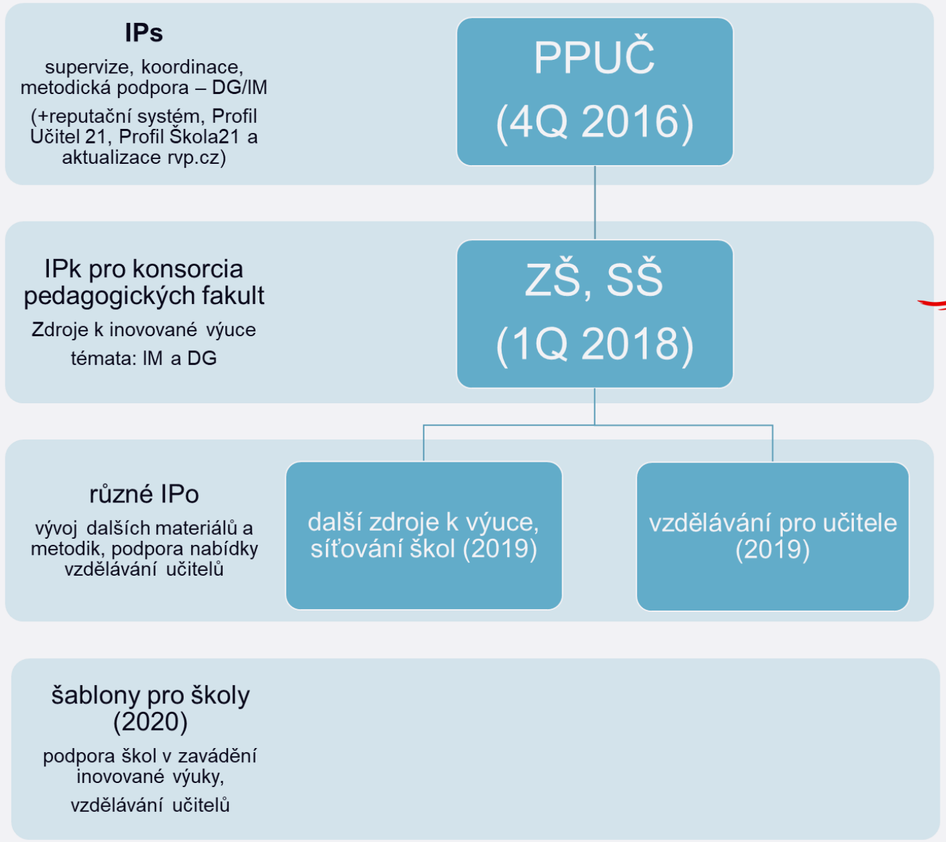
kriticky, bezpečně, eticky

řešení problémů s využitím algoritmizace a modelování

práce s informacemi, komunikace

aktivní občanství, spolupráce, kreativita

projekty na podporu změn kurikula
plán výzev OP VVV Strategie digitálního vzdělávání



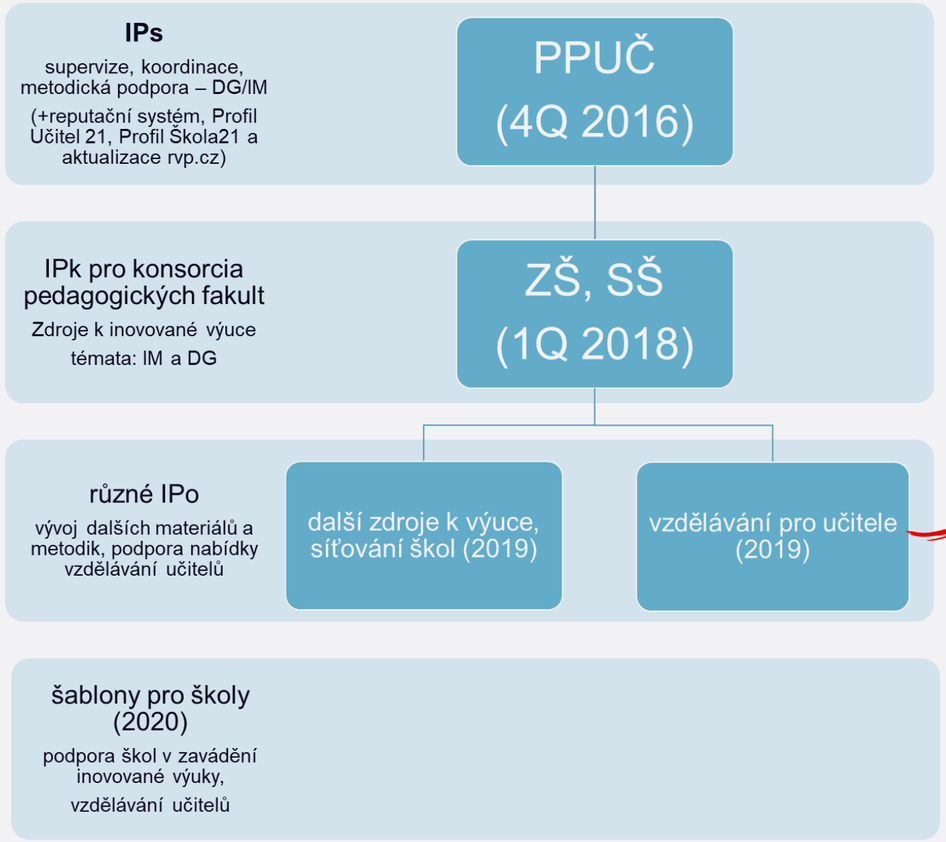
Implementace SDV I

Podpora rozvoje digitální gramotnosti (PedF UK)

Podpora rozvoje informatického myšlení – PRIM (PedF JČU)

- Sady **učebních materiálů** pro učitele podporující nový obsah vzdělávání
- Masivní otevřené online **kurzy** (MOOC) na podporu rozvoje digitálních kompetencí a informatického myšlení učitelů
- **Kampaně** na podporu rozvoje informatického myšlení a digitální gramotnosti u žáků
- Doporučení pro **fakulty** vzdělávající učitele k začlenění rozvoje DG a IM do přípravy budoucích učitelů

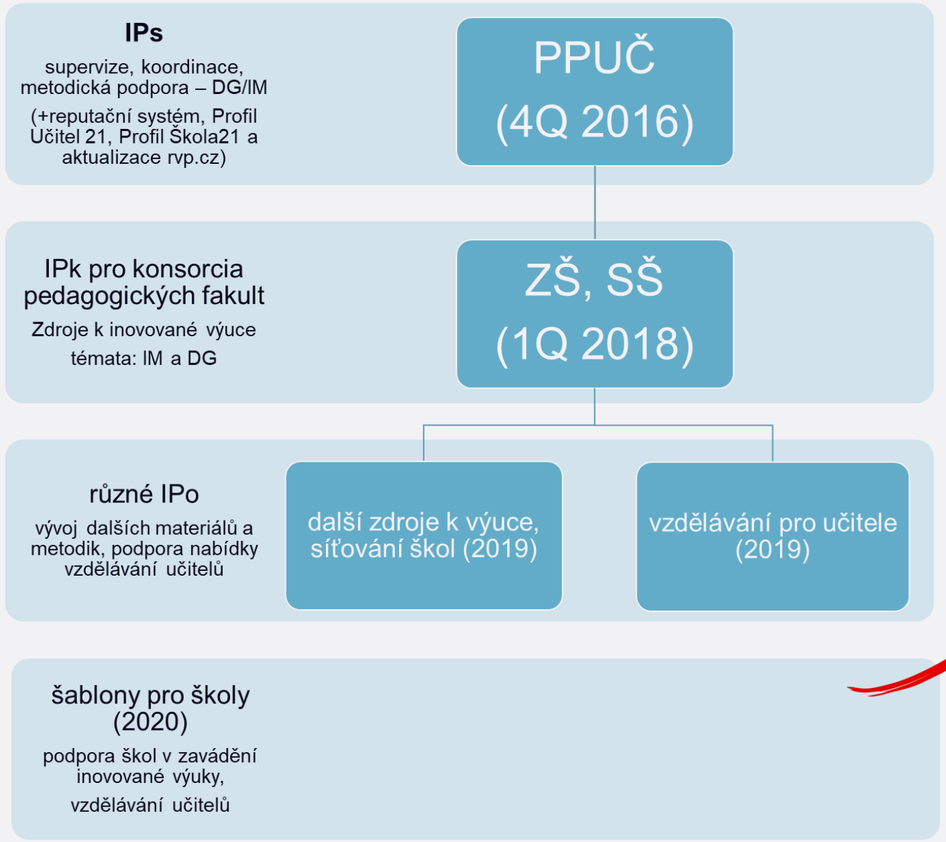
projekty na podporu změn kurikula
plán výzev OP VVV Strategie digitálního vzdělávání



Implementace SDV II – připravuje se výzva

1. **Inkubátory inovací** – vzdělávacích zdrojů (programů) pro digitální vzdělávání
2. Vývoj **vzdělávacích programů** využívajících digitální technologie a/nebo digitalizované **sbírky muzeí, galerií, techcenter**…
3. Plošná podpora **učitelů a škol** v začlenění **digitálních technologií do výuky a do života školy** (digitální kompetence učitelů)
4. Podpora **excelentních (digitálních) škol** a šíření příkladů jejich dobré praxe

projekty na podporu změn kurikula
plán výzev OP VVV Strategie digitálního vzdělávání



Šablony II

Vyhlášeny v listopadu 2018, mezi nimi

- Využití ICT ve vzdělávání
- Zapojení ICT technika do výuky

Příjemce může v době realizace projektu uskutečňovat **jakékoliv výdaje, které budou sloužit k realizaci výstupů** zvolených šablon. Za výdaje je možné považovat např. nejen osobní náklady, ale také nákup učebních pomůcek, **počítačů, notebooků, tabletů**, administrativní náklady, apod. (Informace pro ředitele škol)

dotazy?
kontakt

Radek Hylmar
Daniela Růžičková

NÚV

Weilova 1271, Praha 10

radek.hylmar@nuv.cz

daniela.ruzickova@nuv.cz