



# Podpora digitálního vzdělávání v OP VVV

- Implementace strategie digitálního vzdělávání II
- Šablony SŠ a VOŠ II

Konference Využívání digitální gramotnosti učitelů ve výuce  
Beroun, 22. listopadu 2018



EVROPSKÁ UNIE  
Evropské strukturální a investiční fondy  
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

# Implementace strategie digitálního vzdělávání II



EVROPSKÁ UNIE  
Evropské strukturální a investiční fondy  
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



# Základní informace o výzvě

Výzva č. 02\_18\_067

**Vyhlášení výzvy:** 31. 10. 2018

**Datum ukončení příjmu žádostí o podporu:** 28. 2. 2019 do 14:00

**Minimální/maximální délka trvání projektu:** 24 – 36 měsíců

**Školy jsou oprávněnými žadateli/partnery pro všechny aktivity výzvy**



EVROPSKÁ UNIE  
Evropské strukturální a investiční fondy  
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání

**MSMT**  
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

# Aktivity výzvy

**Aktivita č. 1 – Řízení projektu – povinná aktivita**

**Aktivity č. 2 až 4 – povinně volitelné aktivity - tvorba digitálního vzdělávacího obsahu**

**Společné podmínky aktivit 2 až 4:**

- Naplnění kritérií kvality DVZ viz [\(https://clanky.rvp.cz/clanek/c/Z/21071/\)](https://clanky.rvp.cz/clanek/c/Z/21071/)
- dva nezávislé (schvalující) posudky DVZ

**Společné podmínky aktivit 2 a 3:**

- min. jeden DVZ specificky upravený pro děti a žáky s SVP
- finální ověření DVZ v praxi (3 školy; min. 10 a max. 30 dětí/žáků na jedno ověření)



EVROPSKÁ UNIE  
Evropské strukturální a investiční fondy  
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání

**MŠMT**  
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

## Aktivita č. 2

# Podpora vzniku digitálních vzdělávacích zdrojů

**Cíl:** Vznik nově vytvořených inovativních digitálních vzdělávacích zdrojů (DVZ) pro rozvoj digitálního vzdělávání, informatického myšlení a digitální gramotnosti dětí a žáků.

**Možné výstupy:** vzdělávací pomůcky a aplikace s interaktivním vzdělávacím obsahem, případně lokalizace zahraničních zdrojů.



EVROPSKÁ UNIE  
Evropské strukturální a investiční fondy  
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

# Aktivita č. 3

## Propojování formálního a neformálního vzdělávání ve spolupráci s kulturními/paměťovými institucemi, science centry a ekocentry

**Cíl:** Vznik DVZ, ve kterých budou využity primární zdroje (exponáty, fondy) kulturních/paměťových institucí, science center a ekocenter – žadatel jimi disponuje

### Možné výstupy:

- DVZ za využití sbírek/exponátů
- oblast kultury, zachování kulturního dědictví nebo ochrany přírody
- nová interaktivní forma jejich prezentace

Povinné pozice odborného týmu



EVROPSKÁ UNIE  
Evropské strukturální a investiční fondy  
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

# Aktivita č. 4

## Podpora digitálních kompetencí pedagogických pracovníků škol

**Cíl:** vzdělávání pedagogů dle Evropského rámce pro digitální kompetence pedagogů (DigCompEdu)

**Výstupy:** vzdělávací program, skupinové i individuální vzdělávání

- Vnik VP zaměřeného na rozvoj DK pedagogů dle DigCompEdu; oblasti 1-5 (<https://clanky.rvp.cz/clanek/s/Z/21855/EVROPSKY-RAMEC-DIGITALNICH-KOMPETENCI-PEDAGOGU-DIGCOMPEDU.html/>)
- zapojení min. 10 škol stejného druhu (min. 3 školy do 150 žáků)
- možnost **pořízení digitálních technologií** (max. 50% z celkových způsobilých výdajů)



EVROPSKÁ UNIE  
Evropské strukturální a investiční fondy  
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

# Aktivita č. 4

## Podpora digitálních kompetencí pedagogických pracovníků škol

### skupinové vzdělávání

- musí se zúčastnit: zástupce vedení školy a min. polovina pedagogického sboru
- min. časová dotace: 16 x 45 minut; z toho 8 x 45 minut prezenční forma
- nutno realizovat všech 5 oblastí

### individuální vzdělávání

- min. 3 x 45 minut na zapojeného pedagoga
- nutno realizovat min. 2 oblasti



EVROPSKÁ UNIE  
Evropské strukturální a investiční fondy  
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



# Aktivita č. 5

## Šíření příkladů dobré praxe škol

**Cíl:** propagace inovativních metod výuky za pomoci digitálních technologií, šíření příkladů dobré praxe ve školách a příkladná integrace digitálních technologií do vzdělávání.

**„Vzorová škola“ vzdělává minimálně 3 „školy zájemce“**

- min. časová dotace na školu zájemce 30 x 45 minut (z toho min. 10 x 45 minut individuální podpora) – stínování, mentorství, stáže ve vzorové škole apod.

**Volitelně může probíhat vzdělávání i pro pedagogy vzorové školy:**

- zkušený pedagog vzdělává své kolegy (30 x 45 minut; z toho min. 10 x 45 minut individuální podpora)
- zkušený pedagog se dále vzdělává (min. 8 x 45 minut)



EVROPSKÁ UNIE  
Evropské strukturální a investiční fondy  
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

# Aktivita č. 5

## Šíření příkladů dobré praxe škol

### **Povinně volitelná témata (minimálně jedno, maximálně 2) vzdělávání:**

- rozvoj inforatického myšlení dětí a žáků
- rozvoj digitální gramotnosti dětí a žáků
- digitální technologie na podporu inkluzivního vzdělávání
- zapojení virtuálního vzdělávacího prostředí do výuky a aktivit žáků s účelným využívání e-learningu, blended learningu a online výuky
- používání vlastních digitálních zařízení žáků ve výuce (BYOD)
- podpora spolupráce škol a firem/institucí při vzdělávání žáků v oblasti digitálních technologií
- propojování bezpečného školního prostředí se zabezpečením školní digitální infrastruktury

### **Možnost pořízení digitálních technologií (max. 50% z celkových způsobilých výdajů)**



EVROPSKÁ UNIE  
Evropské strukturální a investiční fondy  
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

# Šablony pro SŠ a VOŠ II



EVROPSKÁ UNIE  
Evropské strukturální a investiční fondy  
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání

**MŠMT**  
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

## Základní informace o výzvě

**Plánované vyhlášení výzvy:** 12. 12. 2018

**Plánované datum ukončení příjmu žádostí o podporu:** 29. 11. 2019 do 14:00

**Délka trvání projektu:** 24 měsíců

**Oprávnění žadatelé:** SŠ, VOŠ, domovy mládeže, internáty



EVROPSKÁ UNIE  
Evropské strukturální a investiční fondy  
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

# Aktivity (šablony) zaměřené na digitální technologie ve výuce

- **Stávající (již ve výzvě Šablony I):**
  - DVPP
  - Různé formy mentorství a spolupráce (sdílení zkušeností, vzájemná spolupráce, nové metody, tandemová výuka)
  - Zapojení ICT technika do výuky
- **Nové:**
  - ICT ve vzdělávání
  - Klub matematického a logického myšlení (včetně rozvoje infromatického myšlení)
  - Projektové dny



EVROPSKÁ UNIE  
Evropské strukturální a investiční fondy  
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání

**MŠMT**  
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

# Využití ICT ve vzdělávání

- Cíl: využívání nových výukových metod s využitím ICT (= notebooky a tablety)
- 16/32/48/64 hodin výuky = 16/32/48/64 týdnů výuky
- 1 šablona = 10 žáků (min. 3 ohrožení školním neúspěchem) = 10 mobilních zařízení
- výuka pravidelně každý týden (1h/1týden)
- napříč předměty (mimo ICT), třídami
- Každý zapojený pedagog = výuka min. 1 hodina s expertem
- **Maximálně v hodnotě dosahující poloviny maximální výše finanční podpory pro daný subjekt**
- **Využití nových inovativních metod a scénářů s ICT v běžné výuce/vzdělávání**



EVROPSKÁ UNIE  
Evropské strukturální a investiční fondy  
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání

**MSMT**  
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

# Kluby

- Mimoškolní aktivita
- Varianty: klub čtenářský, **zábavné logiky a deskových her**, komunikace v cizím jazyce, badatelský, sociálních a občanských dovedností
- pro min. 6 žáků, ze kterých musí být min. 2 ohroženi školním neúspěchem (možnost zapojení 2 žáků ze ZŠ)
- minimálně 16 schůzek v délce 90 minut v době 5 po sobě jdoucích měsících, ve kterých probíhá výuka
- průměrná návštěvnost aktivity 75%
- Vedoucí: pedagog z běžné výuky SŠ /
- Činnost klubu nesmí být poskytována za úplatu.



EVROPSKÁ UNIE  
Evropské strukturální a investiční fondy  
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

# Projektový den ve škole/mimo školu

- Pedagog a odborník z praxe naplánují a zrealizují projektový den v délce 4 vyučovacích hodin – v rámci běžné výuky/vzdělávání
- Ve škole nebo blízkém okolí/mimo školu (doprava min 10 km)
- Projektové vzdělávání = vedení dětí/žáků/účastníků k samostatnému zpracování úkolů/řešení problémů, vzájemné spolupráci a odpovědnosti
- Výběr odborníka: v kompetenci ředitele školy (osoba z praxe)



EVROPSKÁ UNIE  
Evropské strukturální a investiční fondy  
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání

**MŠMT**  
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



**Děkuji za pozornost.**



EVROPSKÁ UNIE  
Evropské strukturální a investiční fondy  
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY